



MATCHBOX COLLECTION
ACHIEVEMENT BOOSTER-REGELN

ADVERSITY

VON ANDREA SBRAGIA

Bei der Spielvorbereitung mischt ihr die 5 Gegnerkarten, deckt 1 zufällige Karte auf und legt sie neben das Waffendeck. Legt die übrigen Gegnerkarten zurück in die Schachtel.

Diese Karten enthalten verschiedene Widrigkeiten, welche die Spielregeln ausschließlich für den auf der Karte dargestellten Gegnertyp ändern:



Wenn zu irgendeiner Zeit des Spiels der Ablagestapel 9 Karten dieses Feindtyps enthält, verlierst du sofort das Spiel.

Wenn am Ende der Gegenerphase eine Reihe eine letzte Karte enthält, die zufällig diesen Feind abbildet, deckt sofort 3 neue Gegnerkarten auf und überlappt sie mit der bereits vorhandenen Gegnerkarte. Die Reihe enthält dann insgesamt 4 Karten.



5 Gegnerkarten





Jedes Mal, wenn eine Feindkarte dieses Typs in einer Reihe aufgedeckt wird, wird sie an die oberste Stelle des überlappenden Stapels gelegt.

Wenn mehrere Gegnerkarten dieses Typs in derselben Reihe aufgedeckt werden, werden sie nacheinander an die oberste Stelle des überlappenden Stapels gelegt.

Jedes Mal, wenn eine Gegnerkarte dieses Typs in einer Reihe aufgedeckt wird, wird sie ganz unten in den überlappenden Stapel gelegt.

Wenn mehrere Gegnerkarten dieses Typs in derselben Reihe aufgedeckt werden, werden sie nacheinander unten in den überlappenden Stapel gelegt.



Dieser Typ Feind zählt als 3|3|3 statt als 2|2|2.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Alle Rechte vorbehalten.