

GOLEMS



MATCHBOX COLLECTION
ENCORE-REGELN

KLANG UND ZEIT

VON FRANCESCO TESTINI

Fügt dem Basiskartendeck die 2 Klang-Golemkarten und die 4 Golem-Joker hinzu.

Klang-Golemkarten können mit folgenden Änderungen an den Basisregeln genutzt werden:

- Wird ein Klang-Golem beschworen, kann er als Joker-Golem genutzt werden.
- Wird ein Klang-Golem als Ressource genutzt, kann er unter eine beliebige Ressourcen-Spalte gelegt werden.



Zu Beginn deines Zuges kann die Klang-Golemkarte unter eine andere Spalte bewegt werden. Die Ressource auf der Klang-Golemkarte wird als eine der Ressourcen der Spalte betrachtet, unter die sie gelegt wird.



Spieler dürfen nur einen Klang-Golem als Ressource haben und sie folgt den Basisspielregeln jeder anderen Ressource. Zeit-Golem-Jokerkarten folgen den Basisspielregeln.



4 Zeit-Golem-Jokerkarten



2 Klang-Golemkarten



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Alle Rechte vorbehalten.