



MATCHBOX COLLECTION
ACHIEVEMENT BOOSTER-REGELN
KOMBI-GETRÄNKE
VON SIMONA GRECO / MARCO RAVA

Mischt bei der Spielvorbereitung die 3 Kombi-Karten und deckt 1 auf. Die Kombikarte enthält eine zusätzliche Regel für beide mitspielenden Personen, um einen zuvor genutzten Coupon zu reaktivieren. Zu Beginn eures Zuges könnt ihr die 5 erforderlichen Getränkekarten ablegen, um den Coupon zu reaktivieren, der dann sofort verwendet werden kann.



3 Kombikarten



Beispiel: Durch Ablegen von 1 Hot Drink, 22 Jelly Bubbles und 2 Chill Jars kannst du einen benutzten Coupon reaktivieren.

NEUE SPIELHILFEKARTEN

Legt bei der Spielvorbereitung die Spielhilfen des Basisspiels zurück in die Schachtel. Stattdessen nehmt ihr auch jeweils eine der neuen Spielhilfekarten.



2 Neue Spielhilfe-Karten



Die Regeln für die Benutzung von Getränkekarten ändern sich wie folgt:



HOT DRINKS

Sieh dir die 3 obersten Buffetkarten des Decks an, dann leg sie in jeder beliebigen Reihenfolge zurück ins Deck.



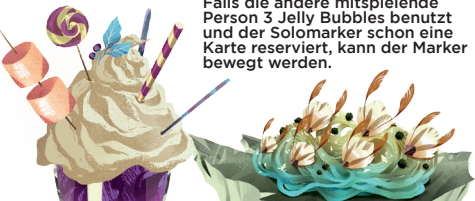
CHILL JARS

Bewege den Wahlmarker eine Stelle vor oder zurück, dann mach mit deinem Zug weiter.



JELLY BUBBLES

Reserviere eine beliebige Buffetkarte im Raster, indem du den Solomarker auf sie legst, wobei der Pfeil auf die Person zeigt, die sie gelegt hat. In einem zukünftigen Zug musst du sie nehmen, wenn du eine Karte aus der Spalte nehmen musst, in der deine reservierte Karte liegt. Falls die andere Mitspielende Person 3 Jelly Bubbles benutzt und der Solomarker schon eine Karte reserviert, kann der Marker bewegt werden.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Alle Rechte vorbehalten.