

GOLEMS



MATCHBOX COLLECTION
REGLAS ENCORE

SONIDO Y TIEMPO

DE FRANCESCO TESTINI

Agrega las 2 cartas de Golem de Sonido y los 4 comodines de Golem de tiempo al mazo del juego base.

Las cartas de Golem de Sonido se pueden usar con los siguientes cambios a las reglas del juego base:

- Cuando se invoca un Golem de Sonido, puede ser utilizado como un Golem comodín.
- Al usar un Golem de Sonido como recurso, puede colocarse debajo de cualquiera de las columnas de recursos.



El recurso de las cartas de Golem de Sonido serán consideradas como uno de los recursos de la columna bajo la cual se coloca.

Cada jugador puede tener únicamente un Golem de Sonido como su recurso, y sigue las reglas del juego base de cualquier otro recurso.

Los comodines de Golem de Tiempo siguen las reglas del juego base.



4 Cartas comodín de Golem de Tiempo



2 Cartas de Golem de Sonido



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Todos los derechos reservados.