



MATCHBOX COLLECTION
REGLAS DEL ACHIEVEMENT BOOSTER
COMBO DE BEBIDAS
DE SIMONA GRECO / MARCO RAVA

Durante la preparación, mezcla aleatoriamente las 3 cartas Combo y revela 1.

Las cartas Combo contienen una regla adicional para ambos jugadores, para reactivar un cupón usado previamente.

Al comienzo de su turno, los jugadores puede descartar las 5 cartas de bebidas solicitadas para reactivar su cupón, que estará inmediatamente disponible para su uso.



3 Cartas Combo



Ejemplo: Descartando 1 Bebida Caliente, 2 Burbujas de Gelatina y 2 Tarros Fríos, el jugador podrá reactivar un cupón ya usado.

NUEVAS CARTAS DE AYUDA AL JUGADOR

Durante la preparación, guarda las cartas de ayuda al jugador del juego base en la caja y cada jugador tomará una de las nuevas cartas de ayuda al jugador.



2 Cartas de ayuda al jugador nuevas



El uso de las cartas de bebidas cambiará de la siguiente manera:



BEBIDAS CALIENTES

Mire las 3 cartas de Comida del tope de la baraja, colóquelas de vuelta en la baraja en el orden que prefiera.



TARROS FRÍOS

Mueva la ficha de Selección hacia adelante o hacia atrás de una posición, luego continúe con su turno.



BURBUJAS DE GELATINA

Reserva cualquier carta de Alimentos de la cuadrícula colocando la ficha de Solitario encima, con la flecha apuntando hacia el jugador que la colocó. En un turno futuro, si necesitas elegir una carta de la columna donde está tu carta reservada, te verás obligado a tomarla. Si el otro jugador usa 3 Burbujas de Gelatina y la ficha de Solitario ya está reservando una carta, la ficha se puede mover.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Todos los derechos reservados.