



**BOOSTER « SUCCÈS »
RÈGLES DU JEU**

ADVERSITÉ

DE ANDREA SBRAGIA

Au cours de la Mise en place, mélangez les cartes Adversité, révélez-en 1 et placez-là à proximité de la pile de cartes Arme. Rangez les autres cartes Adversité dans la boîte.

Les cartes Adversité représentent chacune un type d'Ennemi du jeu et vont modifier les règles pour ceux-ci :



Si, au cours de la partie, la pile de défausse contient 9 cartes Ennemi de ce type, vous perdez.



5 cartes Adversité

Si, à la fin de la phase Ennemi, une rangée ne contient plus qu'une carte Ennemi et qu'il s'agit de celle-ci, révélez immédiatement 3 nouvelles cartes Ennemi et placez-les par-dessus celle-ci. Cette rangée comprendra alors 4 cartes Ennemi au total.





À chaque fois qu'une carte Ennemi de ce type est révélée dans une rangée, placez-la en première position de la rangée.

Si plusieurs cartes de ce type sont révélées, placez-les les unes à la suite des autres à partir de la première place.

À chaque fois qu'une carte Ennemi de ce type est révélée dans une rangée, placez-la en dernière position de la rangée.

Si plusieurs cartes de ce type sont révélées, placez-les les unes à la suite des autres à partir de la dernière place.



Ce type d'Ennemi sera considéré comme un |3|3|3| au lieu d'un |2|2|2|.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Tous droits réservés.