

GOLEMS



EXTENSION « ENCORE »
RÈGLES DU JEU

SON ET TEMPS

DE FRANCESCO TESTINI

Ajoutez les 6 cartes suivantes au jeu de base : 2 cartes Golems de Son et 4 Jokers Golems de Temps.

Modifiez les règles de base de la façon suivante pour jouer les cartes Golem de Son :

- Lorsqu'un Golem de Son est invoqué, il peut être utilisé comme Golem joker.
- Lorsqu'un Golem de Son est utilisé comme ressource, il peut être placé sous n'importe quelle colonne ressource.



Au début de votre tour, le Golem de Son peut être bougé sous une autre colonne.



La ressource marquée sur une carte Golem de Son doit être considérée comme une ressource de la colonne sous laquelle il est placé.

Chaque joueur ne peut utiliser qu'un seul Golem de Son comme ressource, et celui-ci suit les règles du jeu de base concernant les ressources.

Le Joker Golem de Temps suit les règles du jeu de base.



4 Jokers Golem de Temps



2 cartes Golem de Son



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Tous droits réservés.