



BOOSTER « SUCCÈS »
RÈGLES DU JEU

COMBO DE BOISSONS

PAR SIMONA GRECO ET MARCO RAVA

Lors de la mise en place du jeu, mélangez 3 cartes Combo et dévoilez-en 1.

La carte Combo contient une nouvelle règle accessible à chacun des joueurs :

Au début de son tour, un joueur peut décider de défausser les 5 cartes Boisson indiquées sur sa carte Combo pour réactiver son Bon de réduction (qui devient immédiatement utilisable).



3 cartes Combo



Exemple : En défaussant 1 Hot Drink, 2 Jelly Bubbles et 2 Chill Jars, le joueur pourra réactiver son Bon de réduction préalablement utilisé.

NOUVELLES CARTES AIDE DE JEU

Lors de la Mise en place, laissez dans la boîte les cartes Aide de jeu de base et donnez une nouvelle carte Aide de jeu à chaque joueur.



2 nouvelles cartes Aide de jeu



L'utilisation des cartes Boisson subit les modifications suivantes :



HOT DRINKS

Regardez les 3 premières cartes de la pile et remplacez-les dans l'ordre de votre choix.



CHILL JARS

Déplacez le jeton Sélection sous une colonne adjacente, puis continuez votre tour.



JELLY BUBBLES

Placez le jeton Solo sur une carte de la grille pour réserver celle-ci, en pointant la flèche en direction du joueur qui l'a réservé. À l'avenir, si vous devez choisir une carte de la colonne où se situe la carte réservée, vous êtes obligé de la prendre. Si l'autre joueur joue 3 cartes Jelly Bubbles alors que le jeton Solo est déjà sur la grille, il peut le déplacer et se réserver lui-même une carte.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Tous droits réservés.