



**MATCHBOX COLLECTION
REGOLAMENTO ACHIEVEMENT BOOSTER**

AVVERSITÀ

DI ANDREA SBRAGIA

Durante la preparazione mescola le 5 carte Avversità, rivelane 1 a caso e posizionala accanto al mazzo Armi. Rimetti le carte Avversità rimanenti nella scatola.

Queste carte contengono alcune avversità che cambieranno le regole, esclusivamente per il tipo di nemico rappresentato nella carta:



In qualsiasi momento durante la partita, se la pila degli scarti contiene 9 carte Nemico di questo tipo, perdi immediatamente.



5 Carte Avversità

Se alla fine della fase Nemico, una fila contiene come unica carta questo Nemico, rivela immediatamente 3 nuove carte e sovrapponele alla carta Nemico presente. La fila conterrà 4 carte Nemico in totale.





Ogni volta che una carta Nemico di questo tipo viene rivelata, mettila nella prima posizione della fila, sopra tutti gli altri Nemici.

Se più carte Nemico di questo tipo vengono rivelate in una singola fila, posizionale in sequenza nelle prime posizioni della fila.

Ogni volta che una carta Nemico di questo tipo viene rivelata, posizionala in fondo alla fila sotto tutti gli altri Nemici.

Se più carte Nemico di questo tipo vengono rivelate in una singola fila, posizionale in sequenza nelle ultime posizioni della fila.



Questo tipo di nemico viene considerato come 3|3|3 invece di 2|2|2.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com

© 2021 ThunderGryph Games, Tutti i diritti riservati.